

28 MARZO 2010

RALLY VIRTUALE

JOYSTICK & TIGELLE



Con il Patrocinio e la collaborazione di

SIRX2009
Flight Simulator Center

Progetto sostenuto e patrocinato dal
Ministero dell'Ambiente e dal Portale
Cartografico Nazionale

Programma dell'evento

Ora	Descrizione
09:30	Ricevimento ospiti
10:00	Briefing gara virtuale
10:15	Documentazione gara 1
10:45	Rally Joystick & Tigelle (gara 1)
11:45	de-Briefing gara 1
12:00	Documentazione gara 2
12:30	Rally Joystick & Tigelle (gara 2)
13:30	de-Briefing gara 2
14:00	Pranzo e Degustazioni
15:30	Premiazione vincitori
16:00	Dimostrazione simulata Protezione Civile
17:30	Saluti

Iniziative a margine della Gara

Descrizione

- **Dimostrazione simulatore radio modelli**
- **Stand dell'associazione Radio Amatori Carpi**
- **Stand dei Piloti Virtuali Italiani (PVI)**
- **Postazione dei simulatori per prove e demo per il pubblico**
- **Degustazione formaggi e latticini**
- **Intrattenimento per scolaresche**
- **Altre ed eventuali**

REGOLAMENTO RALLY VIRTUALE JOYSTICK & TIGELLE

Le finalità dell'iniziativa oltre che quelle prettamente agonistiche fanno fede alla volontà di diffondere una corretta cultura aeronautica, attuare politiche di "education" nel settore aeronautico e promuovere incontri e contaminazioni fra il mondo reale e quello virtuale aeronautico.

Tanto premesso la direzione auspica vivamente che il principio ispiratore dei partecipanti sia quello dell'aggregazione positiva e della frequentazione della propria passione aeronautica.

La Gara comunque si svolgerà con un preciso regolamento a cui i partecipanti dovranno attenersi pena l'esclusione.

Descrizione della Gara

Il Rally si volerà con regole VFR, gli equipaggi possono essere composti la massimo da due persone.

Si dovrà compiere un circuito di circa 45 minuti con partenza ed arrivo dall'Aviosuperficie di Sassuolo, rispettando il flight plan ed il raggiungimento di 4 waypoint prefissati. La documentazione consegnata, 30 minuti prima della gara e durante i briefing, conterrà:

- flight plan
- 5 foto dei waypoint (rilevate sul simulatore) da sorvolare (di cui una falsa)
- carte aeronautiche scala 1:500.000
- regoli per la pianificazione delle rotte

Saranno messe a disposizione 3 postazioni identiche attrezzate con il medesimo simulatore (Flight Simulator X), i medesimi scenari ed il medesimo aereo. Inoltre le postazioni saranno attrezzate per eseguire il volo sotto controllo radio e sulla piattaforma IVAO. L'aereo da utilizzare sarà un velivolo di aviazione generale, il Cessna 182 di default del simulatore con le dinamiche corrette.

I concorrenti dovranno raggiungere i 4 waypoint nei tempi previsti dal flight plan e, una volta raggiunti, dovranno fotografarli con un apposito software messo a disposizione sui PC.

Ogni concorrente avrà a disposizione un punteggio iniziale, esso sarà decrementato a fine gara in funzione delle penalità incorse (di seguito specificate).

Saranno premiati i primi tre equipaggi ed ad ogni partecipante sarà comunque donato un gadget dell'AeroClub.

Divieti che causano l'esclusione dalla gara

Saranno considerate azioni anti-sportive con conseguente esclusione dalla gara le seguenti:

- l'utilizzo di navigatori, gps e/o planning vari in dotazione al simulatore o come add.on esterni utilizzabili sui PC (anche se il PC ne fosse dotato)
- l'utilizzo della funzione TCAS di IVAP
- l'utilizzo del Pilota automatico
- l'utilizzo di visualizzazioni esterne (consentite solo quelle del cockpit, 2D o 3D)
- ritardo oltre i 10 minuti sul timing previsto per i briefing
- qualsiasi segnalazione di grave scorrettezza segnalata da uno dei tre giudici previsti

Composizione dei partecipanti

Sarà consentito gareggiare a 6 equipaggi ognuno composto, al massimo, da un pilota ed un navigatore (anche interscambiabili durante il volo). La gara si svilupperà su due turni (tre equipaggi per turno) e sarà svolta in luogo chiuso non accessibile al pubblico (sarà posta una video-camera che proietterà le immagini della sala gara all'esterno).

Nel caso le iscrizioni risulteranno superiori al previsto verrà effettuato un sorteggio prima dei briefing. Saranno sorteggiati anche due equipaggi di riserva.

Gli equipaggi decolleranno con un intervallo di tre minuti fra loro, l'ordine sarà soggetto a sorteggio.

Saranno accettati solo equipaggi che avranno debitamente e correttamente compilato e spedito il modulo di iscrizione ed inviato all'AeroClub nei tempi previsti.

Iscrizione

Le iscrizioni dovranno pervenire all'AeroClub entro e non oltre il 21 Marzo 2010 per mezzo dell'apposito modulo, reperibile sul sito www.aeroclubsassuolo.it, compilato in ogni sua parte.

Il modulo verrà pubblicato sul sito alla mezzanotte di Sabato 13 Marzo 2010 con la lista dei premi.

Le iscrizioni possono essere inviate nelle seguenti modalità:

via email a scuolavirtuale@aeroclubsassuolo.it

Sarà inviata conferma dell'avvenuta iscrizione come altresì verranno informati gli equipaggi in caso di superamento del numero massimo di equipaggi per la gara.

Organi presenti in gara

Saranno presenti durante la gara le seguenti figure:

Direttore di gara (con funzione anche di giudice extra)

Tre giudici di gara

Un coordinatore

Un controllo radio (simulerà la presenza di un controllo radio in torre a Sassuolo)

Un operatore di ripresa per video e foto di rito.

Composizione del punteggio finale

Ogni equipaggio ad inizio gara disporrà di 1000 punti.

Tale punteggio sarà decrementato per ogni penalità accumulata dall'equipaggio partecipante in rispetto della seguente tabella:

Punti di penalità	Valore di riferimento	Note
10	Ogni secondo di anticipo o ritardo dall'orario previsto del decollo	Farà fede l'ora presente sul PC
3	Ogni secondo di anticipo o ritardo nel raggiungimento di ogni waypoint	Farà fede l'ora impressa sulla file contenente la foto scattata
20	In caso di mancata o errata procedure di Circe to Land all'arrivo	Farà fede il replay del simulatore e/o il giudizio del giudice
10	In caso di atterraggio al di fuori della prima area di precisione	c.s.
40	In caso di atterraggio al di fuori della seconda area di precisione	c.s.
20	In caso di mancata risposta via radio al terzo richiamo	Farà fede il giudizio del controllo radio
150	In caso di virata a 360° (non previste dal flight plan)	c.s. o il giudizio di uno dei giudici
100	In caso di mancato avvistamento per ogni waypoint previsto	Faranno fede le foto